

Данил Аптин Middle Software Engineer

ОПЫТ И ОБРАЗОВАНИЕ

Опыт:

C/C++ разработчик: 3+ года

Образование:

Российский экономический университет имени Г.В. Плеханова (филиал).

Иностранные языки:

Русский - родной

Английский – C1

Контакты:

Linked In: <https://www.linkedin.com/in/ayoree/>

Email: ayoree.me@gmail.com

GitHub: <https://github.com/Ayoree>

СОПРОВОДИТЕЛЬНОЕ ПИСЬМО

Более 3х лет реального коммерческого опыта работы на C/C++ с использованием современных стандартов (11-23) в т.ч. templates, concepts и прочее. Могу в многопоточность и знаю стек REST, TCP/UDP. Владею системами сборки Make, CMake.

Ищу компанию, для работы на долгосрочной основе (5+ лет) с возможностью постоянного карьерного роста.

Есть желание и готовность изучить работу с микроконтроллерами и влиться в Embedded разработку.

Открыт к освоению новых технологий и командной работе.

Готов к переезду в другой город/страну при необходимости.

Личный сайт-CV - <https://ayoree.me> (тут можно почитать про мой опыт более подробно)

КОММЕРЧЕСКИЙ ОПЫТ

Playable ads (HTML5 games, gamedev)

Описание проекта

Создание игр на различные площадки для множества заказчиков с уникальными ТЗ.

Выполняемые задачи

- Реализация новых механик, адаптация старых

НАВЫКИ И УМЕНИЯ

Языки программирования:

- o C/C++
- o Java
- o Type Script / Java Script
- o GLSL

Фреймворки:

- o Boost
- o Dear ImGUI
- o QT
- o CROW C++

Инструменты:

- o Make / CMake
- o Gradle
- o Ninja
- o GDB
- o GitHub Actions / GitHub CI/CD
- o Nginx
- o Systemd
- o IPTables
- o Grafana
- o Prometheus
- o x64dbg,
- o Wireshark
- o Bruno

Специализации:

- o Highload Low-Latency microservices
- o CLI / Desktop-GUI applications
- o REST API applications
- o TCP / UDP applications

- Реализация REST API

- Адаптация аналитики для каждого проекта

- Shipping готового проекта

Роль в проекте

C/C++ Developer

Размер команды

1 PM, 5 Dev, 2 Art, 2 Anim, 3 QA

Основные технологии

C/C++ 20, Emscripten, JS, ImGui, CMake, GLS

Достижения

Создал новые модули, которые стали использоваться во всех последующих проектах команды, что позволило сократить средний срок разработки нового проекта и уменьшило вероятность возникновения потенциальных багов. Реализовал множество новых игровых механик, исправил не меньшее количество багов в старых механиках. Создал систему создания мультиязычных проектов.

Сопровождение и доработка DESKTOP-приложения

Описание проекта

Приложение, для генерации документных смет, по своей сути является связкой MS Word + MS Access + MS Excel в одном.

Выполняемые задачи

- Разработка новых модулей
- Рефакторинг критических участков кода
- Реализация и тестирование нового функционала

Роль в проекте

C/C++ Software Engineer

Размер команды

1 PM, 1 DevOps, 4 Dev, 2 QA

Основные технологии

C/C++ 17, COM, MFC, VS Studio Java 17

Достижения

Создал новые кроссплатформенные UI элементы при помощи MFC, что позволило перенести часть ранее недоступного функционала на новые платформы. Создал множество новых модулей, что расширило количество доступных для создания видов смет, тем самым удовлетворило потребности клиентов.

Web-Site с админ панелью

Описание проекта

Это была моя производственная практика во время учебы. Разработал веб-сайт для продаж с админ панелью.

Выполняемые задачи

- Дизайн и верстка интерфейса
- Создание и структурирование базы данных
- Подключение базы данных
- Тестирование

Роль в проекте

Web-Developer

Размер команды

1 PM, 1 Dev

Основные технологии

PHP, HTML, CSS, Java Script, MySQL, Laravel.

Достижения

За короткий срок смог собрать готовый сайт с динамическим контентом и админ панелью. Впервые на практике познакомился с написанием комплексных SQL-запросов и шифрованием данных.